

Fiche pratique

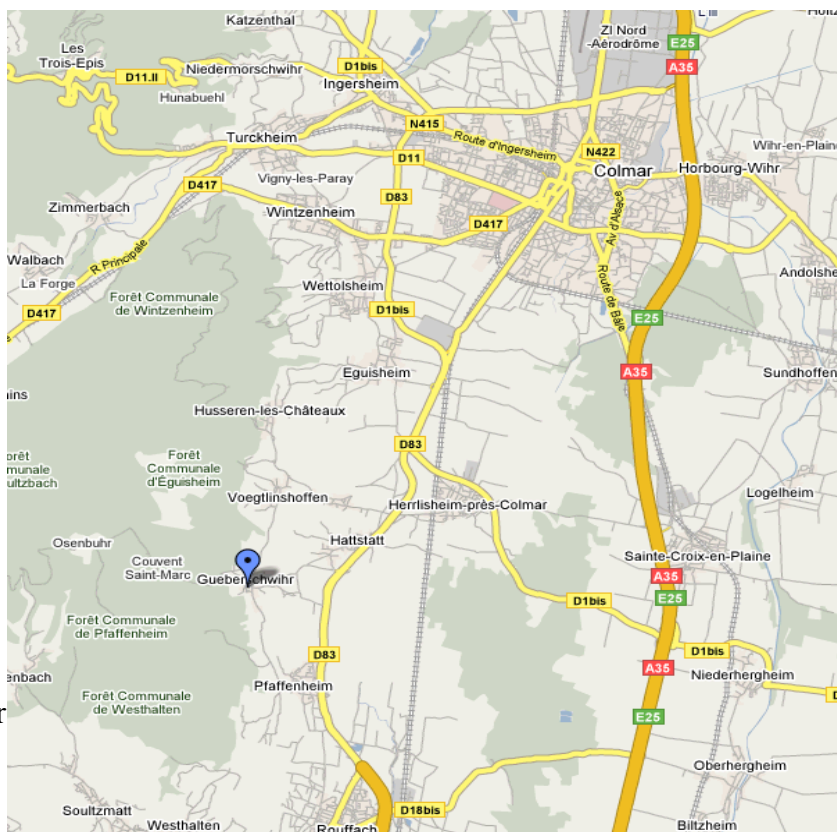
L'itinéraire

⇒ Pour ceux qui viendraient de Strasbourg

Autoroute direction Colmar (env. $\frac{3}{4}$ d'h), sortie 28 (Niederhergheim, Guebwiller), tourner à gauche vers Herrlisheim sur la D1bis, puis suivre Guebwiller jusqu'à arriver sur la N83. Sur la N83, sortir à Guéberschwihr(D1.V).

⇒ Pour ceux qui viendraient de Mulhouse :

Prendre l'autoroute direction Strasbourg (A36 puis A35). Sortie 28 (Niederhergheim, Guebwiller), tourner à gauche vers Herrlisheim sur la D1bis, puis suivre Guebwiller jusqu'à arriver sur la N83. Sur la N83, sortir à Guéberschwihr(D1.V).



⇒ Pour ceux qui viendraient de Nancy :

Autoroute direction Strasbourg (A33), puis N333 sur 13 Km.
Puis suivre Saint-Dié, Colmar (N59) sur 1.9 km.
Près de Saint-Dié-des-Vosges, prendre la N415 (via Anould et Plainfaing), continuer sur la D415 (via le Bonhomme et Ingersheim)
Prendre à droite sur la D83 (longer Colmar),
Enfin prendre la sortie Gueberschwihr (D1.V)

⇒ Une fois arrivés à Guéberschwihr :

Traverser le premier rond-point direction Guéberschwihr, puis le second vers le centre ville (s'il en est, la première à droite ^^).

Arrivés sur la place (celle là elle ne se loupe pas), vous pouvez vous garer. Ensuite prenez vos affaires (ce n'est qu'à une centaine de mètres ...) et prendre la première à droite au bas de la place (rue du nord), puis la première à droite (c'est une petite ruelle) là au fond vous nous trouverez au 18, rue du Nord

Bienvenue ^^

Et pour être vraiment sûrs que vous ne vous égariez pas, vous pourrez suivre les panneaux « B&D » dans le village

Le déroulement de la soirée

- Nous vous attendons à partir de 17h. Les voitures devront être garées sur la place principale, et vous pourrez déposer vos affaires dans un endroit prévu à cet effet et vous changer. De plus vous pourrez nous poser encore des questions sur votre personnage si vous en avez.
- Le jeu débutera vers 19h00 en costumes, après un briefing au cours duquel vous seront remis vos PA et rappelé les règles du jeu et le contexte dans lequel vous allez évoluer.
- Pendant toute la partie vous pourrez trouver des PNJ à qui remettre vos PA et expliquer vos actions)
- Un buffet sera à votre disposition dès le début de la partie et ensuite vous sera servi un repas à table..
- Plus tard... quand le jeu sera fini, vous pourrez soit aller vous coucher après avoir installé votre lit pliant ou matelas gonflable dans ce qui fut la salle de jeu, soit repartir chez vous

Ne pas oublier

- votre costume
- un lit pliant ou matelas gonflable
- votre pyjama, affaires de rechange et de toilette
- un sac de couchage
- votre fiche de personnage et le plan de la résidence royale
- une arme factice pour les personnages incarnant des guerriers

NB : vous n'avez pas besoin d'organiser un campement et donc pas besoin de beaucoup de déco

A bientôt
Les B&D